

# LUPO SOLITARIO

Scheda del Personaggio di Parvati V

## Personaggio

Nome: \_\_\_\_\_ Giocatore: \_\_\_\_\_  
 Razza: \_\_\_\_\_ Alleanza: \_\_\_\_\_  
 Nato a: \_\_\_\_\_ Altezza: \_\_\_\_\_ m Peso: \_\_\_\_\_ kg  
 Età: \_\_\_\_\_ Sesso: \_\_\_\_\_ Capelli: \_\_\_\_\_ Occhi: \_\_\_\_\_  
 Classe: Nano Artificiere di Bor

## Caratteristiche

	base	mod.	temp.	mod.
<b>For</b> forza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Des</b> destrezza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Cos</b> costituzione	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Int</b> intelligenza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Sag</b> saggezza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Car</b> carisma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Resistenza

d12 Max

Attuale

## Note

---

---

---

---

---

---

## Esperienza

Livello: \_\_\_\_\_ PX: \_\_\_\_\_

## Tiri Salvezza

totale base caratt. varie temp.

Tempra  =  + COS +  +

Riflessi  =  + DES +  +

Volontà  =  + SAG +  +

Note: \_\_\_\_\_

## Difesa

CA = IO +  +  + DES +  +

Tipo di armatura:

CA colto alla sprovvista   
 CA negli attacchi di contatto

Bonus massimo Destrezza   
 Penalità di Armatura alla Prova

Fallimento Incantesimi   
 Riduzione del Danno

Competenza

- Armature Leggere
- Armature Medie
- Armature Pesanti
- Scudi
- Scudo Grande

## Combattività

In Mischia  =  + FOR +  +

A Distanza  =  + DES +  +

Iniziativa  =  +

## Armi

arma	combattività totale	danno	crit.	gittata	tipo	taglia

Munizioni

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Note:

---

---

---

## Abilità

nome dell'abilità	totale	gradi	caratt.	varie
• Acrobazia	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Addestrare Animali	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Artigianato ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artigianato ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artigianato ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artista della Fuga	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Atletica	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ FOR + *
• Camuffare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Cavalcare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES +
• Concentrazione	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ COS +
• Conoscenze (architettura e ingegneria)	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze (militari)	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze (religioni)	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze (storia)	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Diplomazia	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Disattivare congegni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Falsificare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Furtività	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Guarire	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Intimidire	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Intrattenere ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Intrattenere ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Percipire Intenzioni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Percezione	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Professione ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Professione ( )	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Raccogliere Informazioni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Raggiungere	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Rapidità di mano	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Sapienza Occulta	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Scalare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ FOR + *
• Sopravvivenza	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Utilizzare Oggetti Magici	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Valutare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +

max gradi: \_\_\_\_ / \_\_\_\_

○ abilità di classe    \* senza addestram.  
 ○ abilità incrociata    \*pen. di armatura

